



VERSENYKIÍRÁS

Nemzeti Diákverseny Sorozat

Észak-Magyarországi

Gó (elő)Döntőjére a 2015/2016-os tanévre

Versenyrésztvevők: Magyar alap és középfokú iskolák tanulói (Kiemelten Borsod-Abaúj-Zemplén és Heves megye)

A verseny helyszíne: Hejőkeresztúri IV. Béla Általános Iskola, Hejőkeresztúr, Petőfi Sándor út 111.

Verseny ideje: 2016. Április 15. péntek 10 óra. Helyszíni nevezés min. 15 perccel előbb.

Nevezés: Határidő: 2016. Április 15-ig. www.goszovetseg.hu

Információ: Mészáros Mihály Tel.: +36 20-222-9813 vagy memihaly@gmail.com elérhetőségen.

Nevezési díj: NTP-TV-15-0052 számú pályázati forrásból finanszírozva.

A nevezésben kérjük megjelölni a tanulók nevét, iskoláját, nemét, korcsoportját.

Versenyforma:

A lebonyolítás: svájci rendszerben. Korcsoportok:

I: 2007-08, II: 2005-06, III: 2003-04, IV: 2001-02, V:1999-2000, VI: 1997-98 (idősebbek csak akkor, ha nappali tanrendben, középfokú oktatási intézményben tanulnak).

Az I-II-es 13x13-as táblán 2x15 perc játékidővel, 7 fordulóban, komi 6,5 pont.

A III-as 13x13-as táblán 2x15 perc játékidővel, 7 fordulóban, komi 6,5 pont

A IV-V-VI-os normál táblán 2x30 perc játékidővel 5 fordulóban, komi 6,5 pont

A fenti rend szerint nemenként és korcsoportonként összevontan kerül megrendezésre. A jelentkezők számának függvényében sor kerülhet a csoportok, vagy fordulók számának módosítására is. Sorsolás szükség esetén irányítottan a nem és korcsoport figyelembe vételével történik. A játszma eredményét a győztesnek kell bejelenteni. Téves eredményjegyzés miatti reklamációnak max. a következő forduló végéig van lehetőség. Az utolsó forduló megkezdése után nincs lehetőség módosításra. A le nem jelentett partik 0-0 eredménnyel kerülnek bejegyzésre. Egyéb tekintetben a nemzetközi Gó szabályok tekintendők mértékadónak. Versenybíró egyedül nem avatkozhat a játszma folyamatába. Vitás esetekben a versenybíró dönt.

A játszma végeredménye: Minden táblán a játékos a győzelemért 1 pontot, vereségért 0 pontot kap.

A játszmát megnyerte a versenyző, akinek:

1. – ellenfele bejelentette, hogy feladja a partit

2. – több pontja van.

3. – nincs ellenfele

4. – ellenfele túllépte a gondolkodási időt. (Nyerési szándék nélküli időhúzás esetén a játékos kérésére versenybíró közbeavatkozhat)(időtúllépést csak a versenyző állapíthatja meg)

A verseny folyamata: Regisztráció 10 óraker (iskolai igazolás vagy diák ig. szükséges). Megnyitó, majd szabályismertetés, játék, eredményhirdetés.

Eredményhirdetés, díjátadás: Az értékelés nemenként és korcsoportonként külön – külön történik. Minden résztvevő oklevelet kap. Az első három helyezett érmet kap, az első hét jogot szerez az országos döntőn történő indulásra.

Holtverseny esetén Buchholz-számítás dönt. Ha az is egyenlő, akkor az egymás elleni eredmény a mérvadó.

