



VERSENYKIÍRÁS

Nemzeti Diákverseny Sorozat

A Gomoku (amőba) játék Országos Döntőjére

a 2015/2016-os tanévre

Versenyrésztvevők: Magyar alap és középfokú iskolák tanulói közül azok, akik a 3 regionális és a bp.-i versenyen indulási jogot szereztek, vagy jelentkezésüket tartalékként elfogadták. Határon túli magyar területek iskoláinak tanulói.

A verseny helyszíne: Budapest XI.ker. Gazdagrét Csiki-hegyek u. 13-15. általános iskola.

Megközelíthető: 8, 139, 153-as buszokkal Gazdagrétig, majd gyalog 2 utcasarok a sétáló úton.

Verseny ideje: 2016. április 03. vasárnap 11-18 óra. Nevezés: min. 15 perccel előbb.

Nevezés: Határidő: 2016. április 01.-ig. kollnerodon@gmail.com

Információ: Köllner Ödön +3620-515-5937 vagy kollnerodon@gmail.com

Nevezési díj: NTP-TV-15-0052 számú pályázati forrásból finanszírozva.

Versenyforma: A lebonyolítás: svájci rendszerben, órával. Korcsoportonként:

I: 2007-08, II: 2005-06, III: 2003-04, IV: 2001-02, V:1999-2000, VI: 1997-98 (idősebbek csak akkor, ha nappali tanrendben, középfokú oktatási intézményben tanulnak.

Az I-II-es 13x13-as táblán 2x10 perc játékidővel, 7 fordulóban. Standard nyitással. 30-30 kövel.

A III-as 15x15-ös táblán 2x10 perc játékidővel, 7 fordulóban. Standard nyitással. 30-30 kövel.

Az I-II-III-as csoportokban 2 parti színcserével számít egy fordulónak.

A IV- V-VI-os 19x19-es táblán 2x15 perc játékidővel, 6 fordulóban. Swap2 nyitással. 40-40 kövel.

Összevontan kerül megrendezésre. A jelentkezők számának függvényében sor kerülhet a csoportok, vagy forduló számának módosítására is. Sorsolás minden forduló előtt: számítógéppel, szükség esetén irányítottan a nem és korcsoport figyelembe vételével történik. A játszma eredményét a győztesnek kell bejelenteni. Téves eredményjegyzés miatti reklamációnak max. a következő forduló végéig van lehetőség.

Az utolsó forduló megkezdése után nincs lehetőség módosításra. A le nem jelentett partik 0-0 eredménnyel kerülnek bejegyzésre. Egyéb tekintetben a nemzetközi Gomoku szabályok tekintendők mértékadónak. Bíró egyedül nem avatkozhat a játszma folyamatába. Vítás esetekben a bíró dönt

Szabályok, nyitások, tananyagok egyéb infók elérhetők a www.gomoku.hu oldalon.

A játszma végeredménye: Minden táblán a játékos a győzelemért 2 pontot, vereségért 0 pontot kap. Döntetlen esetén mindkét fél 1-1 pontot kap.

A játszmát megnyerte a versenyző, akinek:

1. – Ellenfele bejelentette, hogy feladja a partit.
2. –Valamelyik fél létrehozta az ötös sorozatot.
3. – Nincs ellenfele.
4. – Ellenfele túllépte a gondolkodási időt.

Döntetlen a játék:

1. – 30 ill. 40 kő elfogyott
2. – Mindkét játékos ideje elfogyott.
3. – A táblán sorozat már nem hozható létre.

A verseny folyamata: regisztráció. megnyitó, szabályismertetés, játék, eredményhirdetés.

Eredményhirdetés, díjátadás:

Az értékelés nemenként és korcsoportonként külön történik.

Minden résztvevő oklevelet, az első három helyezett érmet kap. A bajnokok kupát vehetnek át.

Holtverseny: esetén a buchholz értékelés dönt. Ha az is egyenlő az egymás elleni eredmény.

Egyéb közlemény: A 30km-nél messzebből érkező versenyzők utazási támogatást kap. Csoportos utazás esetén számla ellenében, vagy menetlevél kiállítás esetén az utazási költséget, vagy annak egy részét (igényektől függően) a szervezők megtérítik. A legtöbb résztvevőt delegáló három iskola elismerő oklevelet, kap. Étkezést biztosítunk.

A nevezésben kérjük megadni a születési évet, korcsoportot, iskola és település nevét!

